**8장 퍼사드 패턴**

**-요구 사항-**

7장 요구사항은 유지한다.

1. 5장, 6장의 실행 시나리오를 각각 퍼사드 패턴을 이용하여 캡슐화 한다.

2. 각 장의 실행시나리오에 필요한 초기 유닛을 퍼사드 클래스의 상태변수로 한다.

3. 5장, 6장에서 생성해놓고 사용하지 않는 유닛은 퍼사드 클래스로 가지고있을 필요는 없다.

4. 퍼사드 메소드 내에서는 시나리오 초기에 유닛을 생성하는 단계는 생략한다.

**-실행 시나리오 –**

1. 5장 시나리오에 필요한 유닛을 생성한다.

2. 6장 시나리오에 필요한 유닛을 생성한다.

3. 1에서 생성한 유닛을 기반으로 5장 시나리오를 실행시킨다.

4. 2에서 생성한 유닛을 기반으로 6장 시나리오를 실행시킨다.